

Planung Lehrinhalte Fachbereich Informatik & Softwaretechnik
Studiengang ITS
Fachhochschule Salzburg

Name	DI (FH) Rainer Widmann
Titel der LV	Grundlagen der GUI-Programmierung
LV-Typ	ILV
WS/SS	SS2006
SWS	2
Gruppen	ITS A+B, ITS-b A+B

Nr.	Thema	Inhalte / Aufgabenstellung
Modul 1	Einführung	Organisatorisches, Entwicklungsumgebung Visual Studio .NET; Schritte der Programmentwicklung BSP: Hello World (MessageBox)
Modul 2	Grundlagen	Grundlegende Sprachelemente von C# Formularkomponenten: Label, TextBox BSP: Prozentrechnung
Modul 3	Ereignisse	.NET Framework, Ereignisbehandlungsmethoden und deren Übergabeparameter BSP: Ereignisparameter-Auswertung
Modul 4	Formulare	Kontrollstrukturen, Formularkomponente Listbox BSP: Mittelwertberechnung, Gehaltsberechnung
Modul 5	Methoden	Methoden; Formularkomponenten: RadioButton, CheckBox, GroupBox BSP: Primzahlenberechnung
Modul 6	Grafik/GDI+	Grafikprogrammierung: Farben/Stifte/Pinsel, Zeichnen geometrischer Figuren BSP: Hangman, Verkehrs-Ampel
Modul 7	Zufallszahlen	Arrays, Generieren von Pseudozufallszahlen; BSP: Balkendiagramm
Modul 8	Timer, Sortieralgorithmen	Animation mittels Timer, Elementare Sortieralgorithmen BSP: Visualisierung Sortierung (Fortsetzung Balkendiagramm)
Modul 9	Kurven-darstellung	Textausgabe mit GDI+, Kurvendarstellung BSP: Darstellung Sinus-Grundschiwingung+Einheitskreis (2. Kurve: Berücksichtigung von Kurvenparametern)
Modul 10	Menüs, Statusleisten	BSP: Fortsetzung/Erweiterung Projekt Sinusdarstellung (Diagramm-Animation, Menü-Integration)
Modul 11	Dialoge	Standard- und Benutzerdialoge BSP: Fortsetzung/Erweiterung Projekt Sinusdarstellung (Konfigurationsdialog)
Modul 12	Double Buffering	BSP: Fortsetzung/Erweiterung Projekt Sinusdarstellung (Umsetzung eines Double Buffering Konzepts)
Modul 13	Vorbereitung	Prüfungsvorbereitung, Abgabe Projekt Sinusdarstellung
Modul 14	Prüfung	Abschließende Leistungsfeststellung